

Debriefing 1.0

Opdrachtgever

De opdrachtgever van onze opdracht is de onderwijsinstelling Hogeschool Rotterdam.

Omschrijving

Wij mogen voor de onderwijsinstelling Hogeschool Rotterdam samenwerken, een onderwijsinstelling met meer dan 40.000 studenten en 4.000 werknemers. Met de focus op Blended Mobility & Learning moeten wij op zoek naar de juiste oplossing voor het studeren op afstand. Blended Learning staat voor een mix tussen het fysiek en online studeren, zodat de kwaliteit van het onderwijs verbeterd. Aan ons is het dus de taak om samen met Hogeschool Rotterdam een duurzaam onderwijs te ontwerpen waarin de nieuwe normaal gehanteerd wordt.

Huidige situatie

We zitten thuis en kunnen niet fysiek naar school door de corona uitbraak, waardoor we via een digitaal platform lessen kunnen volgen.

Doelgroep

Studenten, docenten en andere medewerkers van de Hogeschool Rotterdam.

Onderzoeksvraag

Hoe kunnen wij Blended Mobility & Learning toepassen zodat het onderwijs inhoudelijk verrijkt wordt?

Subvragen

Welke media middelen, touchpoints en soorten van interactie zijn het meest geschikt?

Wat zijn ontwerp oplossingen voor lange en korte termijn?

Hoe kan blended learning eruit zien zolang de 1,5 meter maatschappij van toepassing is?

Hoe kan blended onderwijs eruit zien zodra de beperkingen van de 1,5 meter maatschappij verdwenen zijn?

Hoe kan internationalisering eruit zien in een ontwerp voor alle studie jaren?

Welke media, middelen, touchpoints en soorten van interactie zijn het meest geschikt?

Eisen

Er moet een ontwerp oplossing komen voor de aspecten van een korte termijn scenario als een lange termijn. Het ontwerp moet internationaal inzetbaar zijn waardoor je op afstand kunt studeren, zonder dat er kwaliteit verloren gaat in het onderwijs.

Missie

Een optimaal ontwerp voor het leren op afstand.

Gewenste situatie

Studenten kunnen thuis internationaal studeren zonder dat het de student belemmert.
Docenten kunnen digitaal hun vakken geven en communiceren met de student. Er wordt
Blended Mobility en Learning toegepast op de nieuwe manier van studeren.